

**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Министерство образования Тульской области**

**Администрация муниципального образования Ясногорский район**

**МОУ "Санталовская СШ"**

**РАССМОТРЕНО**

на заседании  
педагогического совета

---

Чурюкина Л.П.  
Протокол №7  
от «29» августа 2023 г.

**УТВЕРЖДЕНО**

Директор

---

Чурюкина Л.П.  
Приказ №338  
от «31» августа 2023 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**

**курса внеурочной деятельности  
«Функциональная грамотность»**

(для обучающихся 3 класса)

**п.Санталовский 2023**

## 1. Результаты освоения курса внеурочной деятельности.

### Личностные результаты

развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера; развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности любого человека; воспитание чувства справедливости, ответственности; развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

### Метапредметные результаты

Ориентироваться в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз».  
Ориентироваться на точку начала движения, на числа и стрелки  $1 \rightarrow 1 \downarrow$  и др., указывающие направление движения.  
Проводить линии по заданному маршруту (алгоритму).  
Выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже.  
Анализировать расположение деталей (танов, треугольников, уголков, спичек) в исходной конструкции.  
Составлять фигуры из частей. Определять место заданной детали в конструкции.  
Выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детали в соответствии с заданным контуром конструкции.  
Сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.  
Объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при заданном условии.  
Анализировать предложенные возможные варианты верного решения.  
Моделировать объёмные фигуры из различных материалов (провода, пластилин и др.) и из развёрток.  
Осуществлять развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.

## 2. Содержание курса внеурочной деятельности

### Раздел 1. Математическая грамотность

Удивительная снежинка. Крестики-нолики. Математические игры. Прятки с фигурами. Секреты задач. «Спичечный» конструктор. Геометрический калейдоскоп. Числовые головоломки. «Шаг в будущее». Геометрия вокруг нас. Путешествие точки. Тайны окружности. Математическое путешествие. Новогодний серпантин. Математические игры. «Часы нас будят по утрам...». Головоломки. «Что скрывает сорока?». Интеллектуальная разминка. Дважды два — четыре. В царстве смекалки. Составь квадрат. Математические фокусы. Математическая эстафета. Математические игры.

### Раздел 2. В царстве смекалки

В царстве смекалки Логические задачи. Интеллектуальная разминка  
Электронные математические игры математические головоломки, занимательные задачи.  
Составь квадрат  
Задания на составление прямоугольников (квадратов) из заданных частей. Задачи, имеющие несколько решений, нестандартные задачи, обратные задачи.  
Математические фокусы «Отгадай задуманные числа». Математическая эстафета  
Логические задачи

**Форма организации обучения** — математические игры, работа с конструкторами:

— «Весёлый счёт» — игра-соревнование; игры с игральными кубиками. Игры: «Чья сумма больше?», «Лучший лодочник», «Русское лото», «Математическое домино», «Не собьюсь!», «Задумай число», «Отгадай задуманное число», «Отгадай число и месяц рождения»;

- игры: «Волшебная палочка», «Лучший счётчик», «Не подведи друга», «День и ночь», «Счастливым случаем», «Сбор плодов», «Гонки с зонтиками», «Магазин», «Какой ряд дружнее?»;
  - игры с мячом: «Наоборот», «Не урони мяч»;
  - игры с набором «Карточки-считалочки»
  - математические пирамиды: «Сложение в пределах 10; 20; 100», «Вычитание в пределах 10; 20; 100», «Умножение», «Деление»;
  - работа с палитрой — основой с цветными фишками и комплектом заданий к палитре по темам: «Сложение и вычитание до 100» и др.;
  - игры: «Крестики-нолики», «Крестики-нолики на бесконечной доске», «Морской бой» и др.
  - моделирование фигур из одинаковых треугольников, уголков;
  - танграм: древняя китайская головоломка. «Сложи квадрат»<sup>1</sup>. «Спичечный конструктор»<sup>2</sup>;
  - конструкторы лего. Набор «Геометрические тела»;
  - конструкторы «Танграм», «Спички», «Полимино», «Кубики», «Паркетки и мозаики», «Монтажник», «Строитель» и др. из электронного учебного пособия «Математика и конструирование».
- Вид деятельности:** игровая.

### 3. Тематическое планирование.

Целевыми приоритетами программы кружка по внеурочной деятельности «Функциональная грамотность» (математическая) являются:

- формирование умения рассуждать как компонента логической грамотности;
- освоение эвристических приёмов рассуждений;
- формирование интеллектуальных умений, связанных с выбором стратегии решения, анализом ситуации, сопоставлением данных;
- развитие познавательной активности и самостоятельности учащихся;
- формирование способностей наблюдать, сравнивать, обобщать, находить простейшие закономерности, использовать догадки, строить и проверять простейшие гипотезы;
- формирование пространственных представлений и пространственного воображения;
- привлечение учащихся к обмену информацией в ходе свободного общения на занятиях.

№ п/п	Раздел	Тема	Кол-во часов
1.	Математическая грамотность	Таблица «Геометрические узоры. Симметрия» Крестики-нолики Игры: «Крестики-нолики», «Волшебная палочка», «Лучший лодочник» Игры: «Русское лото». «Математические пирамиды» Прятки с фигурами. Задачи на деление заданной фигуры на равные части. Секреты задач Нестандартные и занимательные задачи, и задачи в стихах. «Спичечный» конструктор Конструкции по заданному образцу. Геометрический калейдоскоп Конструирование многоугольников из заданных элементов. Числовые головоломки Ребусы, содержащие числа. Числовой кроссворд (судoku). «Шаг в будущее» Конструктор: «Спички». Игры: «Волшебная палочка»,	24

		<p>«Лучший лодочник», «Чья сумма больше?».</p> <p>Геометрия вокруг нас</p> <p>Задачи, формирующие геометрическую наблюдательность.</p> <p>Путешествие точки</p> <p>Геометрические фигуры.</p> <p>Шаг в будущее</p> <p>Игры: «Лучший лодочник», «Чья сумма больше?», «Гонки с зонтиками» и др.</p> <p>Тайны окружности</p> <p>Окружности на орнаменте. Построение окружности с использованием циркуля.</p> <p>Математическое путешествие</p> <p>Математические головоломки</p> <p>Электронные математические игры, математические головоломки, занимательные задачи.</p> <p>Математические пирамиды</p> <p>«Часы нас будят по утрам...»</p> <p>Определение времени по часам с точностью до часа.</p> <p>Конструктор «Часы»</p> <p>Геометрический калейдоскоп</p> <p>Задания на разрезание и составление фигур.</p> <p>Головоломки</p> <p>Секреты задач.</p> <p>Задачи с лишними или недостающими либо некорректными данными, и нестандартные задачи.</p> <p>«Что скрывает сорока?»</p> <p>Ребусы, содержащие числа.</p> <p>Интеллектуальная разминка</p> <p>Математические головоломки, занимательные задачи. Дважды два — четыре</p> <p>Игры «Говорящая таблица умножения», «Математическое домино».</p> <p>Дважды два — четыре</p> <p>Игры с кубиками «Не собьюсь».</p>	
2	<b>В царстве смекалки</b>	<p>В царстве смекалки Логические задачи.</p> <p>Интеллектуальная разминка</p> <p>Электронные математические игры математические головоломки, занимательные задачи. Составь квадрат</p> <p>Задания на составление прямоугольников (квадратов) из заданных частей. Задачи, имеющие несколько решений, нестандартные задачи, обратные задачи.</p> <p>Математические фокусы «Отгадай задуманные числа».</p> <p>Математическая эстафета Логические задачи Таблица «Геометрические узоры. Симметрия» Крестики-нолики</p> <p>Игры: «Крестики-нолики», «Волшебная палочка», «Лучший лодочник» Игры: «Русское лото».</p> <p>«Математические пирамиды» Прятки с фигурами.</p> <p>Задачи на деление заданной фигуры на равные части.</p>	10

#### 4. Календарно-тематическое планирование

№ п/п	Тема	Кол-во часов	Календарные сроки	Корректировка
1.	Удивительная снежинка. Таблица «Геометрические узоры. Симметрия»	1		
2.	Крестики-нолики (сложение, вычитание в пределах 20)  Игры: «Крестики-нолики», «Волшебная палочка», «Лучший лодочник»	1		
3.	Математические игры «Сложение и вычитание в пределах 20 (с переходом через разряд)». Игры: «Русское лото». «Математические пирамиды»	1		
4.	Прятки с фигурами. Задачи на деление заданной фигуры на равные части.	1		
5.	Секреты задач Нестандартные и занимательные задачи, и задачи в стихах.	1		
6.	«Спичечный» конструктор Конструкции по заданному образцу.	1		
7.	Геометрический калейдоскоп Конструирование многоугольников из заданных элементов.	1		
8.	Числовые головоломки Ребусы, содержащие числа. Числовой кроссворд (судоку).	1		
9.	«Шаг в будущее» Конструктор: «Спички». Игры: «Волшебная палочка», «Лучший лодочник», «Чья сумма больше?».	1		
10.	Геометрия вокруг нас Задачи, формирующие геометрическую наблюдательность.	1		
11.	Путешествие точки Геометрические фигуры.	1		
12.	Шаг в будущее «Сложение и вычитание в пределах 20 (с переходом через разряд)». Игры: «Волшебная палочка», «Лучший лодочник», «Чья сумма больше?», «Гонки с зонтиками» и др.	1		
13.	Тайны окружности Окружности на орнаменте. Построение окружности с использованием циркуля.	1		
14.	Математическое путешествие Математические головоломки	1		

15.	Электронные математические игры, математические головоломки, занимательные задачи.	1		
16.	Математические игры Математические пирамиды: «Сложение в пределах 100», «Вычитание в пределах 100».	1		
17.	«Часы нас будят по утрам...» Определение времени по часам с точностью до часа. Конструктор «Часы»	1		
18.	Геометрический калейдоскоп Задания на разрезание и составление фигур.	1		
19.	Головоломки	1		
20.	Секреты задач. Задачи с лишними или недостающими либо некорректными данными, и нестандартные задачи.	1		
21.	«Что скрывает сорока?» Ребусы, содержащие числа.	1		
22.	Интеллектуальная разминка Математические головоломки, занимательные задачи.	1		
23.	Дважды два — четыре  Игры «Говорящая таблица умножения», «Математическое домино».	1		
24.	Дважды два — четыре Игры с кубиками «Не собьюсь».	1		
25.	В царстве смекалки  Логические задачи.	1		
26.	Интеллектуальная разминка  Электронные математические игры математические головоломки, занимательные задачи.	1		
27.	Составь квадрат  Задания на составление прямоугольников (квадратов) из заданных частей.	1		
28.	Задачи, имеющие несколько решений, нестандартные задачи, обратные задачи.	1		
29.	Математические фокусы «Отгадай задуманные числа».	1		
30.	Математическая эстафета  Логические задачи	1		
31.	Удивительная снежинка. Таблица «Геометрические узоры. Симметрия»	1		

32.	Крестики-нолики (сложение, вычитание в пределах 20) Игры: «Крестики-нолики», «Волшебная палочка», «Лучший лодочник»	1		
33.	Математические игры «Сложение и вычитание в пределах 20 (с переходом через разряд)». Игры: «Русское лото». «Математические пирамиды»	1		
34.	Прятки с фигурами. Задачи на деление заданной фигуры на равные части.	1		